

IT Com

Tendențele și noutățile anului

septembrie - octombrie 2021

Din cuprins:

- Facebook, ochelari inteligenți
- Parolele cele mai folosite în online
- Amintirile unui calculatorist 2
- Microsoft lansează Office 2021



China devine țara care reduce prin lege timpul pe care cei mici îl pot petrece în fața ecranului

Legea reduce la o oră de joc online, care pot fi desfășurate vineri, în zilele de weekend și de sărbători, în total 3 ore pe săptămână. Presa din China relatează că măsura a fost luată în urma faptului că joaca online creează dependență.

Măsura se aplică copiilor care nu sunt deja majori, în intervalul 20-21, în zilele menționate anterior, potrivit agenției de știri Xinhua.

Nu este prima dată când China adoptă astfel de legi. Problema dependenței de jocurile video a fost ridicată și în cadrul

Congresului Partidului Comunist Chinez de anul acesta.

Măsura legislativă nu-i „afectează” doar pe copii. Compa-

niile de jocuri online nu mai au voie să presteze servicii de publicitate sau vânzare în afara de intervalul 20-21. În plus, firmele

trebuie să-și implementeze sisteme de verificare a identității din spatele ecranelor. Asta înseamnă că cei mici vor trebui să aibă avataruri cu numele lor reale, nu combinații de nume și cifre sau porecle.

China este una dintre cele mai mari piețe de jocuri video la nivel mondial, aproape 665 de milioane de jucători cheltuind anual în jur de 43 de miliarde de dolari.

Organizația Mondială a Sănătății a recunoscut în mod oficial dependența de jocurile video ca fiind o boală în 2018.



Robotul pe care Elon Musk vrea să-l producă în următorii ani

„Suntem buni la senzori și baterii și probabil că anul viitor vom avea un prototip care să arate astfel”, a spus Musk.

Robotul se vrea a fi unul care să îndeplinească mai multe sarcini repe-

titive (de exemplu cumpărături) și dorința lui Musk este de a reduce costurile economiei mondiale față de forța de muncă.

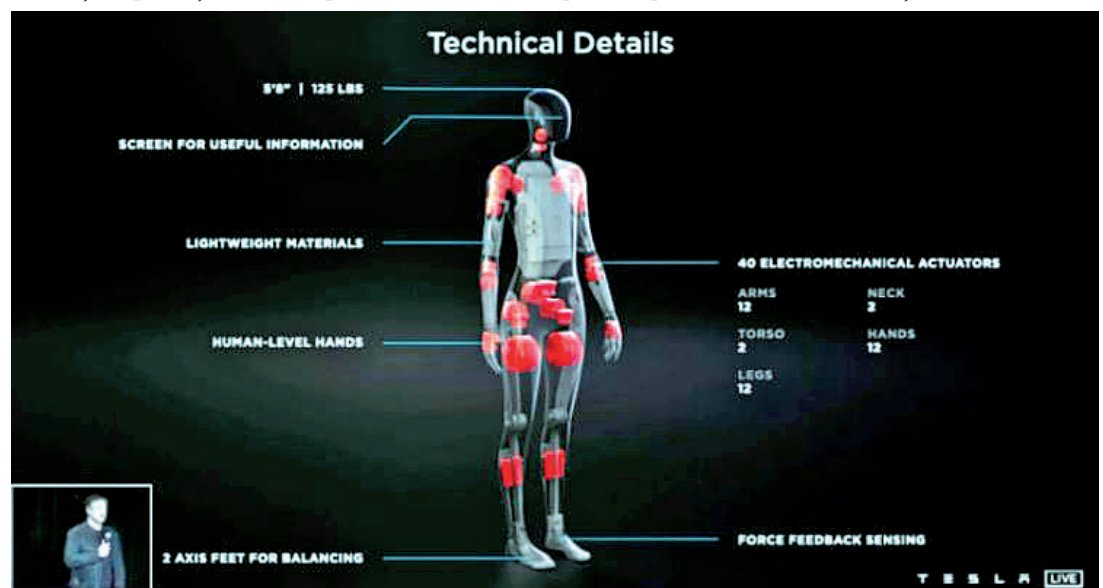
Robotul va fi puțin mai înalt de 1,70 m și 57 de kg, „prietenos”, așa cum l-a caracterizat Musk, gata „să elimine sarcinile periculoase, repetitive și plictisitoare”. CEO-ul Tesla a spus că robotul se bazează pe aceleași cipuri și senzori pe

care mașinile Tesla le folosesc pentru funcțiile de autoconducere. Robotul va avea un ecran în loc de față, unde ar fi prezentate informații utile. Mai multe camere cu pilot automat vor fi instalate în interiorul robotului. Acesta va putea transporta o greutate maximă de 20 de kilograme și va putea ridica 68 de kilograme. Umanoidul va avea și viteză... de 5 km/h.

Elon Musk a promis pentru

anul viitor un prim prototip al „Tesla Bot”, care va avea cinci degete la mâini și o siluetă androgină alb-negru, relatează Agerpres.ro.

Elon Musk a spus că robotul „Tesla Bot” nu este destinat doar să lucreze în fabricile Tesla, ci că „Tesla dezvoltă deja o mulțime de componente necesare pentru robotică, deci are sens ca această companie să construiască și un robot”.





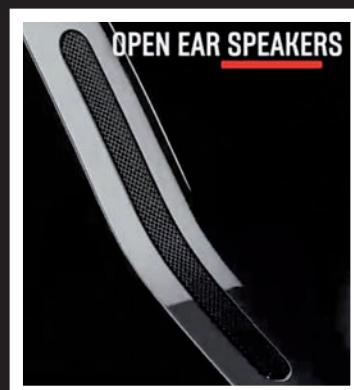
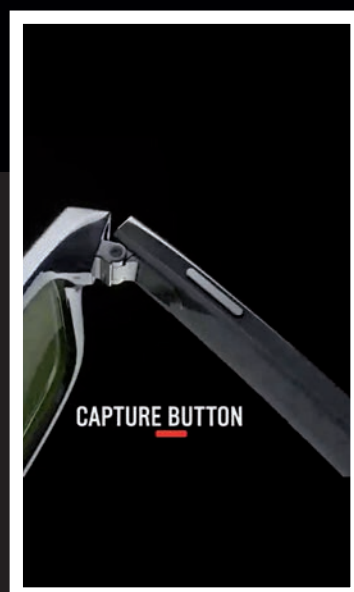
Facebook, ochelari inteligenți prin care utilizatorii pot să asculte muzică, să inițieze apeluri și să facă fotografii

Ochelarii Ray-Ban Stories vor fi echipați cu o cameră foto integrată de 5 megapixeli, pentru a captura fotografii sau videoclipuri scurte de până la 30 de secunde, folosind butonul de captură sau modul hands-free, cu ajutorul asistentului vocal Facebook Assistant.

De asemenea, ochelarii vin cu difuzoare integrate și trei microfoane care vor permite o înregistrare clară a vocii și a sunetelor transmise prin apeluri și videoclipuri. Ochelarii vor fi conectați la noua aplicație Facebook View, astfel utilizatorii vor putea distribui și edita conținutul înregistrat pentru aplicațiile mobile Facebook, Instagram, WhatsApp, Messenger, Twitter, TikTok și Snapchat. Se pot asculta și podcasturi și muzică cu difuzoarele integrate.

Facebook a anunțat că linia de ochelari numită "Ray-Ban Stories", realizată în colaborare cu firma Ray-Ban, va avea prețuri începând de la 299 de dolari, iar produsele vor fi disponibile în 20 de combinații de stiluri, dar și culori, atât online cât și în magazine din SUA, Australia, Canada, Irlanda, Italia și Marea Britanie.

Facebook a publicat și un ghid de utilizare pentru noii ochelari, inclusiv pentru a combate acțiunile de fals sau înșelăciune, citirea codurilor PIN sau fotografierea în spații private.





Lista completă a premiilor câștigate de Sony:

- Camera EISA a anului 2021-2022: Alpha 1
- Cameră foto / video EISA 2021-2022: Alpha 7S III
- Obiectiv standard EISA 2021-2022: FE 50mm F1.2 GM
- Obiectiv EISA Wideangle 2021-2022: FE 14mm F1.8 GM
- Obiectiv EISA cu unghi larg (cadru întreg) 2021-2022: FE 12-24mm F2.8 GM
- Smartphone multimedia EISA al anului 2021-2022: Xperia 1 III
- Proiector EISA Home Theater 2021-2022: VPL-VW590ES

Sony a obținut șapte premii la EISA 2021

Sony a câștigat șapte premii la Expert Imaging & Sound Association (EISA), chiar și titlul de „Camera anului” pentru Alpha 1, „Smartphone-ul multimedia al anului” pentru Xperia 1 III și „Proiector home cinema” pentru VPL-VW590ES. EISA (Expert Imaging & Sound Association) este o asociație alcătuită din peste 60 de reviste de profil electronic de consum din peste 20 de țări. Asociația acordă în fiecare an titlurile de „cele mai bune produse” din categorii precum: Hi-Fi, Home Teatre Audio, TV & Proiecție, Telefoane, Fotografie.

Camera EISA a anului 2021-2022: Alpha 1

„Cu Alpha 1, fotografiile nu trebuie să se gândească la compromisul tradițional dintre rezoluție și viteză, deoarece această cameră oferă ambele. În centrul său este un senzor de imagine CMOS Exmor RS™ cu cadru întreg de 50,1 MP și procesor BIONZ XR™ pentru o viteză de citire rapidă care permite fotografierea continuă de până la 30 fps, cu o vizualizare fără întrerupere fără vizionare în vizorul său electronic. Declanșatorul cu acționare dublă permite sincronizarea blițului până la 1/400 sec și sincronizarea blițului cu declanșator elec-

tronic până la 1/200 sec”, spun cei de la sony.co.uk.

Este concepută a fi una dintre cele mai versatile camere, ajungând chiar să filmeze și 8K, cu un obturator silențios, antidistorsiune, cu funcție de Focalizare automată pe ochi în timp real. Sunt doar câteva dintre avantajele acestei „jucării”.

Cameră foto / video EISA 2021-2022: Alpha 7S III

„Minunați-vă de primul senzor de cadru întreg din lume capabil de citire completă a pixelilor din clipurile video 4K - integrat

în cea mai mică cameră digitală cu obiective interschimbabile din lume”, spun chiar producătorii Sony. Aceștia se laudă și cu un corp ușor, din aliaj de magneziu, rezistent la praf și umezeală și de un control precis și peste 50 de funcții posibile. Beneficiază de viteză de focalizare automată ultra-rapidă și de precizie ridicată, fiind un instrument creativ. Ecranul LCD este rabatabil, fiind ideal producțiilor de scară mică, dar cu o imagine de mega efect.

Obiectiv standard EISA 2021-2022: FE 50mm F1.2 GM

Compact și ușor, obiectivul de la Sony are o distanță focală



fixă de 50 mm, o diafragmă maximă de F1.2, care permite fotografierea în diverse condiții de iluminare și beneficiază de o focalizare automată deosebit de rapidă. Este ideal de purtat peste tot, zi de zi. Acest obiectiv oferă creatorilor un instrument performant pentru portrete, fotografie de nuntă, videografie și multe altele.

Obiectiv EISA Wideangle 2021-2022: FE 14mm F1.8 GM



„Acest obiectiv superangular oferă calitatea G Master într-un design inovator și compact. Tehnologia avansată asigură o rezoluție uimitoare (...). Cu FA rapidă și mobilitate extraordinară, un obiectiv pentru scene cotidiene”, conform celor de la sony.ro. Oferă o rezoluție uimitoare, până la diafragmă maximă de F1.8. Se elimină dispersia culorilor, pentru claritate și precizie uimitoare, iar stratul Sony Nano AR II minimizează

petele albe și reflexiile parazite. Focalizarea automată și silențioasă oferă un mare avantaj. Este ușor de transportat atât pe teren, precum și de utilizat în studio. Folosit de nenumărați creatori pentru peisaje, peisaje de noapte, arhitectură și videografie.

Obiectiv EISA cu unghi larg (cadru întreg) 2021-2022: FE 12-24mm F2.8 GM

Claritate impresionantă, obiectiv compact și diafragmă de F2.8. Are chiar și un buton pentru menținerea focalizării, unul pentru schimbarea modului de focalizare, dar și un inel de zoom și unul de focalizare, foarte ușor de utilizat în timpul acțiunii. „Zoomul cu unghi ultra-larg cu deschidere mare Sony este un obiectiv cu adevărat uimitor, cu performanțe optice remarcabile”, conform sony.co.uk.



Proiector EISA Home Theater 2021-2022: VPL-VW590ES

Un adevărat sistem home cinema. 4K, contrast profund și culori luminoase, chiar la tine acasă.

Acesta oferă o experiență HDR clară, cu ajutorul procesorului de imagine „X1™ pentru proiectoare”, care se bazează pe tehnologia utilizată pentru televizoarele

Sony. Funcția „Dynamic HDR Enhancer” în combinație cu procesorul „X1™ pentru proiectoare” optimizează calitatea imaginii HDR.

Rezultatul este de o calitate cu adevărat cinematografică, cu detalii spectaculoase și contrast profund, conform eisa.eu.

Smartphone-ul multimedia al anului EISA: Xperia 1 III

„Xperia 1 III combină viteza AF a predecesorului său cu noi tehnologii optice, care ajung până la o focală de 105 mm. Cu uimitorul afișaj 4K HDR OLED cu rată de reîmprospătare de 120 Hz și tehnologii pentru sunet și jocuri, acest smartphone vă va depăși așteptările”, spun producătorii.

Are o rată de reîmprospătare de 120Hz, trei camere foto care oferă focalizare automată rapidă. Xperia 1 III este dezvoltat împreună cu inginerii din spatele camerelor din seria Alpha și dispune de „primul teleobiectiv variabil din lume asociat cu un senzor Dual-PD și un afișaj de rată de actualizare 4K HDR OLED 120Hz”.

„Folosind algoritmi bazați pe AI și senzorul 3D iToF pentru a măsura distanța, Urmări-

rea în timp real poate detecta cu exactitate și se poate concentra asupra unui subiect și poate continua să-l urmărească chiar dacă acesta se deplasează temporar din vedere. Acest lucru este completat și de primul smartphone din lume cu un teleobiectiv variabil asociat cu un senzor dual PD care atinge o distanță focală de până la 105 mm - asistat de focalizare automată rapidă datorită senzorului dual PD. Când comutați între 70mm și 105mm, focalizarea este ajustată într-o clipă pentru a surprinde rapid frumusețea în detaliu. Xperia 1 III poate atinge, de asemenea, distanțe focale de 16mm și 24mm pentru o flexibilitate mai creativă în fotografiere”, se mai arată pe sony.co.uk.



Telefoane pliabile, ceasuri inteligente și căști wireless de la Samsung

Forma telefonului pare că nu mai rămâne una standard. Cei de la Samsung au trecut de ceva timp la o nouă variantă, a viitorului, spun ei. Pe 11 august a avut loc lansarea telefoanelor pliabile: Galaxy Z Fold 3 și Galaxy Z Flip 3, dar și a noilor modele de ceasuri inteligente - Galaxy Watch 4 și Galaxy Watch 4 Classic și a căștilor Galaxy Buds 2, toate în cadrul evenimentului Galaxy Unpacked. Să vedem despre ce este vorba...



Galaxy Z Fold 3 este primul telefon pliabil din lume cu o vizualizare neîntreruptă. Când ecranul Infinity Flex de 7,6 inch este aprins, camera frontală dispare. Are o ramă subțire, fără spațiu pentru lentila foto și o cameră foto sub afișaj.

Cu 12MP Wide, 12MP Ultra wide, 12MP Telephoto, iar 10MP Frontală exterioară (HID), 4MP Frontală interioară (UDC) ții în mână un adevărat aparat foto. Bateria este de 4400 mAh (standard). Deține și primul S Pen pentru un telefon pliabil, care oferă o precizie bună. Poți lucra chiar la două lucruri: împarti ecranul, apelezi în jumătatea superioară și schițezi idei în cea inferioară. Cei de la Samsung vin cu și mai multe vești bune: telefonul este rezistent la apă, fiind, din nou, primul smartphone pliabil rezistent la apă din lume.

Ecranul este din sticlă foarte

subțire, iar compania spune că este mai greu de spart și mai rezistent la zgârieturi ca oricând. Vine în trei culori: negru, verde și argintiu.

Galaxy Z Flip 3 este telefonul care încapă ușor în buzunar sau o poșetă mai mică și îți aduce aminte de vremea telefoanelor cu clapetă. Are o greutate de 183g și un procesor Qualcomm Snapdragon 888, Octa-core. Vine cu camere de 12MP Wide, 12MP Ultra wide și cu o camera frontală de 10MP. Baterie este de 3,300mAh (tipică).

„Telefonul cu ecran complet, care se pliază pentru a-ți încăpea în buzunar, din sticlă flexibilă revoluționară, o cameră autohtonă și baterie duală care durează toată ziua. Fă cunoștință cu telefonul care schimbă forma viitorului”, se arată pe site-ul oficial Samsung din România.

Telefonul vine echipat cu un procesor îmbunătățit, care să răspundă necesităților impuse de viteza 5G, ultrarapidă.



„**Galaxy Buds 2** deschide o nouă lume a experienței audio cu un sunet bine echilibrat, confort de neegalat, ANC și conectivitate perfectă la telefon și ceas”, transmite compania.

Are trei microfoane și o unitate de preluare vocală încorporată pentru apeluri mai clare. Zgomotul de fundal poate fi redus cu până la 98%. Oferă cinci ore de redare baterie și încă 15 cu o carcasă complet încărcată.



Samsung Galaxy Watch 4 este un ceas inteligent, dar cu un design simplu, cu un cadru metalic din aluminiu. Oferă un aspect de înaltă calitate și funcționalitate pentru antrenamentele și sarcinile de zi cu zi.

Gaget-ul măsoară compoziția corpului, cunoaște procentul de grăsime corporală, mușchii scheletici, apa corporală și multe altele. Senzorul Samsung BioActive este cel mai rapid

ci, spune compania. Măsoară ECG și tensiunea arterială în timp real. „Primul ceas inteligent cu sistem de operare Wear Powered de Samsung, Galaxy Watch4 oferă acces perfect la aplicațiile preferate de pe încheietura mâinii. Veți obține o selecție bogată de aplicații, de la aplicații de redare a muzicii la orice din biblioteca masivă de aplicații de sănătate și fitness”, se arată pe site-ul oficial

samsung.com.

Samsung Galaxy Watch 4 Classic vine cu un cadru rotativ și o curea rezistentă la transpirație, menținând în același timp o potrivire fermă pe încheietura mâinii pentru a se potrivi stilului tău de viață activ. La fel ca și celălalt ceas, oferă GPS încorporat și permite plata cu încheietura mâinii, dacă aveți o bancă compatibilă. Diferența de preț este însă semnificativă, depinde mai mult de ce stil abordezi și de gusturile tale. (Foto: samsung)



Dacia Jogger este modelul cu șapte locuri pe care Dacia îl pregătește de lansare. Este modelul pentru familie, așa că mai jos vom vedea cu ce se prezintă noul model.

MODEL NOU. SUV-ul Jogger este al familiei de data aceasta, modelul fiind prezentat la începutul lunii la Salonul Internațional Auto de la Munchen. Modelul va fi disponibil în 5 sau 7 locuri și producătorii spun că va fi adaptat atât în oraș, cât și pentru călătorii cu familia. Modelul vine în locul modelelor MCV și Lodgy.

Dacia confirmă că va păstra principiul de a oferi o mașină la un preț bun față de concurenți, în care să fie inclus confortul decent și dotări la bord.

Din primele imagini publicate, designul e cel de Sandero, cu farurile Y. Sus, pe plafon, va avea bări de prindere pentru alte mijloace alternative sau bagaje.

Configurații

Mașina va avea 4,54 metri lungime și este bazată pe noua platformă Renault CMF-B, adică fără motor diesel. În schimb, pe lângă două versiuni ale motorului de 1 litru, de 110 CP (benzină) și 100 CP (GPL+benzină), de anul viitor ca fi disponibilă și o versiune hibridă - 1.6 litri aspirat, două motoare electrice și o baterie de 1,2 kWh, alături de o transmisie automată inovatoare, fără ambreiaj - o soluție similară modelelor E-Tech Hybrid de la Renault, spun cei de la Dacia. Jogger cu echipare GLP va avea o autonomie de 1.000 de km.

Mașina cu șapte locuri de la Dacia



Producția Jogger va începe la finalul anului la Mioveni. Prețul de pornire va fi de aproximativ 15.000 de euro.



Aplicația Google Pay, disponibilă și în România

Începând cu 8 septembrie, aplicația Google Pay este disponibilă în România, conform economy.ro. Până acum se puteau folosi serviciile de plăți electronice prin intermediul aplicațiilor de la băncile partenere. Utilizatorii Android din țară pot realiza plăți contactless sau online, într-un mod simplu și sigur. La comerciant este trimis numărul de card virtual, nu cel real. Dacă îți pierzi

telefonul, poți să-l blochezi sau ștergi, cu funcția „Găsește-mi dispozitivul”.

„Aplicația Google Pay oferă un mod rapid de a plăti în magazine și protejează datele de plată prin multiple niveluri de securitate. Mai mult,

Google Pay simplifică păstrarea biletelor de îmbarcare și a cardurilor de loialitate. De asemenea, odată cu disponibilitatea aplicației devine disponibil și suportul pentru Google Pay pentru dispozitivele cu sistemul de ope-



Google Pay

rare Wear OS. Astfel, plata cu smartwatch-ul va fi mult mai simplă”, spun cei de la economy.ro.

Google Pay este disponibilă în peste 30 de țări. Sistemul aparține grupului Google, creat pentru a realiza cumpărături direct din aplicație, online, fără contact. Poartă numele de Google Pay din 8 septembrie, 2018, de când vechile Android Pay și Google Wallet s-au unit.

Xiaomi, de la telefoane spre mașini electrice

De la telefoanele inteligente, diverse accesorii și roboți care fac curat... la mașini electrice. Xiaomi, compania chinezească, a anunțat că se alătură industriei de mașini electrice. Vrea să producă un model autonom.

„Spre sfârșitul lunii martie 2021, Lei Jun, fondatorul Xiaomi, anunță că inițiativa de afaceri EV (Electric Vehicle) a companiei și Xiaomi se anga-

jează să investească 10 miliarde USD în următorii 10 ani, cu o investiție inițială de 10 miliarde RMB. El însuși va conduce echipa și își va muta întreaga reputație pe lupta pentru afacerea EV a Xiaomi”, se arată pe pagina oficială blog.mi.com.

Din 25 august, Wang Xiang, partener și președinte al Xiaomi spunea că compania a primit peste 20.000 de CV-uri, iar peste 300 au fost și angajați.

În plus, Xiaomi a anunțat achiziția pe 25 august, a unui start-up din Beijing, specializat pe tehnologie de self-driving - Deepmotion Tech.

„În prezent, există 16.000 de ingineri la Xiaomi, iar cheltuielile sale pentru cercetare și dezvoltare au fost de aproape 10 miliarde RMB în 2020.

Acest lucru demonstrează capacitatea și încrederea Xiaomi în a avea un fond bogat de talente și tehnologii.

Avantajele tehnologice ale Xiaomi în inteligența artificială, materiale noi și alte domenii vor forma un sprijin puternic pentru industria auto”, mai spune aceeași sursă.



Parolele cele mai folosite în online

Un studiu realizat de Centrul Național de Securitate Cibernetică (NCSC) din Regatul Unit a dezvăluit care sunt parolele cel mai des folosite în online de către englezi. Printre acestea se regăsesc numele animalelor de companie.

Potrivit datelor centralizate, până la 15% dintre britanici utilizează numele animalelor lor de companie ca parole la conturile de socializare, 14% folosesc numele membrilor familiei și un procent de 6% aleg numele clubului sau al echipei sportive preferate.

Totodată, pentru a „întări” parola, 13% dintre persoanele chestionate se folosesc de o dată importantă, iar 6% din respondenți sunt mai simpli în gândire și se folosesc de cuvântul „parolă”.

„Ne putem identifica ca o națiune iubitoare de animale, însă folosirea numelui animalului de companie ca parolă vă poate face o țintă ușoară pentru infractorii cibernetici. Aș îndemna pe toată lumea să viziteze [cyberaware.gov.uk](https://www.cyberaware.gov.uk) și să urmeze îndrumările noastre privind setarea unor parole sigure, unde recomandăm utilizarea a trei cuvinte aleatorii în conținutul parolei”, a explicat Nicola Hudson, director de Politici și Comunicații la NCSC, citat de Agerpres.

De asemenea, se pare că este o greșeală să folosim aceeași parolă la toate conturile sociale pe care le deținem. Se recomandă ca conturile la care ținem mult să aibă o derivată a parolei binecunoscute sau o altă asociere.

Sondajul realizat în Marea Britanie a dezvăluit că oamenii sunt activi ca personalitate online pe tot mai multe rețele de socializare.



Comisia Europeană propune un încărcător comun pentru dispozitivele electronice

Comisia Europeană propune un încărcător comun pentru dispozitivele electronice. USB-C va deveni portul standard pentru toate telefoanele inteligente, tabletele, camerele, căștile, difuzoarele portabile și consolele video portabile, transmite News.ro.

PROPUNERE. USB-C va deveni portul standard pentru toate telefoanele inteligente, tabletele, camerele, căștile, difuzoarele portabile și consolele video portabile. În plus, Comisia propune separarea vânzării încărcătoarelor de vânzarea de dispozitive electronice. Acest lucru va îmbunătăți confortul consumatorilor și va reduce amprenta de mediu asociată producției și eliminării încărcătoarelor, sprijinind astfel tranziția verde și cea digitală. Încărcătoarele alim-

mentează toate dispozitivele noastre electronice esențiale, spune Thierry Breton, comisarul pentru piața internă.

Acum, Comisia propune un port de încărcare



armonizat pentru dispozitivele electronice: USB-C va fi portul comun. Aceasta va permite consumatorilor să își încarce dispozitivele cu același încărcător cu port USB-C, indiferent de marca dispozitivului.

Tehnologia de încărcare rapidă armonizată va contribui la prevenirea situației în care diferiți producători limitează în mod nejustificat viteza de încărcare și va ajuta la asigurarea aceleiași viteze de încărcare atunci când se utilizează orice încărcător compatibil pentru un dispozitiv.

Separarea vânzării unui încărcător de vânzarea dispozitivului electronic: consumatorii vor

putea cumpăra un nou dispozitiv electronic fără un încărcător nou. Acest lucru va limita numărul încărcătoarelor nedorite sau neutilizate. Se estimează că reducerea producției și eliminarea noilor încărcătoare va reduce cantitatea de deșuri electronice cu aproape o mie de tone pe an.

Acest lucru ar ajuta consumatorii să limiteze numărul de încărcătoare noi achiziționate și i-ar ajuta să economisească 250 de milioane euro pe an care ar fi cheltuiți cu achiziții inutile de încărcătoare.

Propunerea de directivă va trebui să fie adoptată de Parlamentul European și de Consiliu prin procedura legislativă ordinară (codecizie). O perioadă de tranziție de 24 de luni de la data adoptării va oferi industriei suficient timp pentru a se adapta înainte de intrarea în vigoare.

Pentru a avea în cele din urmă un încărcător comun este necesară interoperabilitatea deplină la ambele capete ale cablului: dispozitivul electronic și sursa externă de alimentare cu energie.

În 2020, în UE au fost vându-

te aproximativ 420 de milioane de telefoane mobile și alte dispozitive electronice portabile. În medie, consumatorii dețin aproximativ trei încărcătoare de telefon mobil, dintre care utilizează două în mod regulat. Cu toate acestea, 38% dintre consumatori declară că s-au confruntat cel puțin o dată cu probleme legate de încărcarea telefonului mobil deoarece încărcătoarele disponibile erau incompatibile.

„Situația nu este doar neplăcută, ci și costisitoare pentru consumatori, care cheltuiesc aproximativ 2,4 miliarde euro anual pentru încărcătoare independente care nu sunt furnizate împreună cu dispozitivele electronice. În plus, se estimează că încărcătoarele eliminate și neutilizate vor genera până la 11.000 de tone de deșuri electronice în fiecare an”, arată CE.

Pentru a aborda provocările cu care se confruntă consumatorii, dar și mediul, Comisia a sprijinit încă din 2009 o soluție comună de încărcare pentru telefoanele mobile și alte dispozitive electronice similare.

(Foto: descoperă.ro)



Deliver the extraordinary

Learn more at nokia.com/5g

NOKIA

Amintirile unui calculatorist 2 (10) - BBS, Internet, mIRC în club și „navigare” pe timp de noapte

O nouă incursiune în amintirile unui calculatorist are loc, de această dată, în „adâncurile” Internetului. Vremea aceea când stăteai minute bune să îți se încarce o pagină,

iar poza care îți era transmisă pe .linia telefonică rămânea „tăiată” pentru că tatăl tău a ridicat telefonul. Vremea primului „hotmail” sau prima vizită în club pentru a „te da” pe mIRC. Asl pls!

Vremuri, parcă nu așa demult apuse pe cât ar crede unii, dar tehnologia a „zburat” de-a dreptul și în câțiva ani toate „instrumentele” noastre de conectare la un „amărat” de BBS (Bulletin Board System) sunt într-un telefon mobil inteligent.

Dar, să o luăm cu începutul.

Am pomenit de BBS...

BBS, modem, AdLib, Bolero...

La începuturile „conectivității”, prin Timișoara erau câteva BBS-uri. După cum am scris mai sus - Bulletin Board System. Acestea nu erau altceva decât niște computere lăsate „deschise”, unde te puteai conecta prin intermediul liniei telefonice, și de unde luai... poze mici (gif), pentru că viteza de download, deși modemul era de 56 de „kilo”, era de 2, 3, 9 „kilo” pe secundă, spre 12, când era...

Cum se desfășura intrarea în „online”, în ceea ce era „strămoșul Internetului”? Aveai un calculator (386 la 66 Mhz sau 486 la 133 Mhz - cunoscut ca și Pentium la 75) și un modem (de obicei era Creative Labs sau US Robotics) prin intermediul căruia te conectai la acest computer din oraș. Practic, modemul era conectat la telefon, iar acesta accesa un alt număr de telefon și se conecta cu computerul care „răspundea” la acel număr.

Cei care au prins pionieratul calculatoarelor din anii '90 își amintesc și acum sunetul acela, când modemul se conecta, acele scrâșnete care se repetau și se repetau. Auzai mult timp acele sunete, până când modemul era online și puteai să „deschizi poarta” BBS-ului - erau vreo trei prin Timișoara (dar cifra aceasta poate fi oricând contrazisă, deoarece nu era o listă cât de cât oficială cu ele), unele apăreau, altele dispăreau, în funcție de omul de la celălalt capăt al firului, care alegea dacă lasă sau nu calculatorul deschis.



Digicom BBS

SysOp: Gary Barr
CoSysOp: Danica Barr

US Robotics Dual Standard Modems

Public Line: (812)479-131014 Access Lines Are Now Available.....

* Ranked in Boardwatch Magazines Top 100 BBS's in the Nation (92/93) *

- * Home of RABBS & SUPRT BBS List
- * Home of Movie News Magazine
- * Online Multiplayer Games
- * Over 2.7 Gigabytes Online
- * Visiting SysOp's Forum
- * Adult's Only Forum With Games
- * Daily Weather Forecast & Radar Maps
- * Computers By Design Technical Support

- * Over 20 Online Publications
- * Online Since May 15th, 1985
- * Active Real Time Conferences
- * IBM, MAC, Amiga, OS/2 Support
- * Digital Mall with Great Buys!
- * Active Fire/EMS/Police Forum
- * Planet Connect Satellite Link
- * Much, much, much more!

„Downloadai”, cu o viteză „de speriat” de mică, mici poze sau ce mai avea omul pe acolo și le pune la dispoziția ta, fișiere text sau fișiere de muzică pentru AdLib (o placă de sunet care reda „melodia”, fără „cuvinte” până la apariția a ceea ce se numea „sound blaster”). Pe atunci, Bolero era principala melodie care se auzea pe aceste dispozitive.

Apropos, nu vedeai poza respectivă, pe care o descărcai, ci doar denumirea ei, care, nu de puține ori, era „poza1.gif” - vedeai, practic, o listă, pe ecranul calculatorului monocrom - litere albe sau verzi pe un fundal negru - și printr-o comandă o „downloadai” pe „aia”. Asta după ce reușeai să te conectezi, pentru că, de multe ori, stăteai și o oră sau mai multe până erai online... Dar de la ce oră?

Noaptea online. Apelul telefonic era mai ieftin

Cei mai mulți intrau online noaptea, de la ora 22-23, pentru că atunci impulsul telefonic era mai ieftin. Cu toate acestea, însă, mulți se conectau cu o oră înainte pentru a găsi linie liberă, acceptând să plătească mai mult telefonul pentru a avea siguranța că în acea noapte explorează cotloanele BBS-

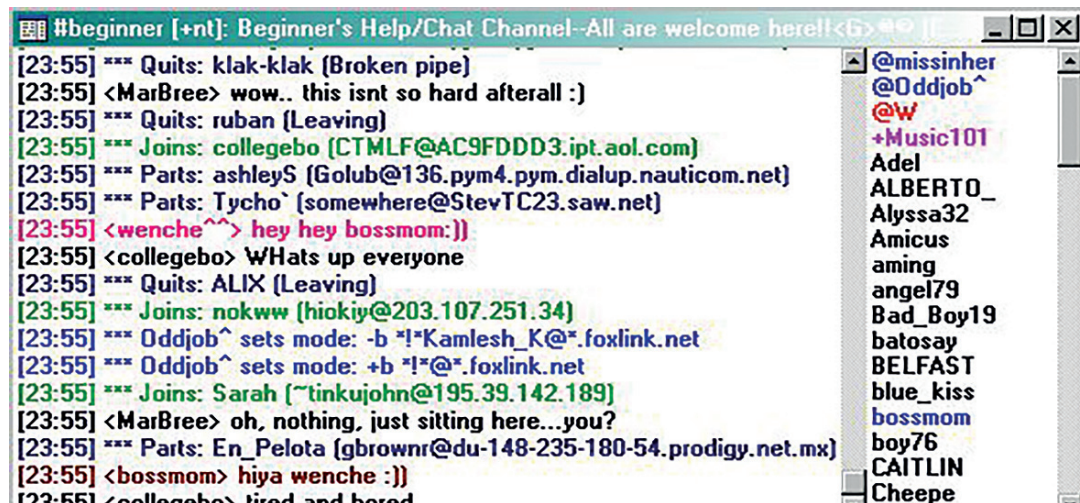
urilor și mai încolo a Internetului, aflat la începuturi. Deși așteptai atât de mult, nimeni nu îți garanta că legătura nu se va întrerupe brusc, ceea ce se întâmpla destul de des.

Ca o paranteză, nu te puteai conecta la BBS sau la Internet dacă erai „cuplat”. La telefon, nu într-o relație. Pentru că un post telefonic era la mare preț după anii 1990, și nu mulți aveau acces la el, era la modă (aici puteți pune și „era un compromis”) să fii „cuplat” - adică un post telefonic împăr-

țit la două familii. Astfel, când vorbea o familie (de obicei „cuplatul” era vecinul) nu putea vorbi cealaltă la telefon, ori

dacă ridikai receptorul auzai conversația celorlalți.

Ei bine, dacă voiai Internet trebuia să „rezolvi”, în așa fel încât să ai un post telefonic pe care să îl ai numai tu. Așa că au curs multe cereri în acea perioadă pentru „decuplare”... și instalarea de noi posturi telefonice. Și chiar dacă aveai telefonul cum trebuie, de multe ori nu reușeai să te conectezi, chiar dacă începeai procedura cu o oră înainte de tariful de noapte, iar modemul „scrășnea din dinți” minute bune până să auzi „sunetul salvator” de conectare.



If you are a new user to the system, type "New" now.
Otherwise, enter your user name or number now.

Enter User Name or Number or 'New' or 'Guest'

Login: New

✓ Do you have a color terminal? Yes

✓ Does your terminal support IBM extended ASCII? Yes

✓ Enter your full name or alias: Geekman

✓ Enter your chat handle: Geekman

✓ Enter your city, state: The Internet

✓ Enter your sex (M/F): M

✓ Enter your birthday (MM/DD/YY): 01/01/01

✓ Network mail address (Example: user@domain)

test@test.com_

Dar, până la urmă se auzea și acel sunet și te conectai pentru a vedea acea lisă cu poze de pe BBS. Nu a trecut mult și ai văzut și...

Internetul și paginile sale care se încărcau în câteva minute

A apărut și Internetul, World Wide Web (WWW) cu paginile sale care se încărcau în câteva minute. Te conectai prin aceeași procedură la un provider de Internet, noaptea - modem, scrâșnet de dinți sau de roți, și erai online spre o lume care abia aștepta să fie explorată.

O lume mică, la început, dacă dădeai un „search” pe AltaVista apăreau vreo 3-6 pagini și nu te gândeai că se va ajunge atât de repede ca Google să-ți găsească peste 100.000 de pagini în jumătate de secundă. În 1995, AltaVista era cel mai folosit motor de căutare și cam singur pe acest palier.

Dar la timpul acela nici nu prea aveai ce pagini să găsești... că nu erau atât de multe. Erau pagini care se încărcau greu, ținând cont de viteza limitată a liniilor telefonice vechi, iar atunci când vedeai o fotografie pe ecran și că scria ceva acolo,

pe pagină, erai de-a dreptul entuziasmat. Porneai Netscape și erai online. Dar zilele treceau, iar roata Internetului se învârttea, era efectul bulgărelui de zăpadă...

Mail-ul „hot”

Internetul începea să „macine” tot mai multe pagini, iar lumea virtuală devenea din ce în ce mai mare, pe zi ce trece. Cel mai folosit și printre puținele servicii de mail, apărut prin 1996 era „Hotmail”.

Deși este alăturarea între cuvântul „hot” (fierbinte) și „mail” (poștă), de fapt, numele acestui serviciu, cel puțin așa „se spune”, venea de la HTML (limbajul de programare prin intermediul căruia se creau paginile web) - HoTMaiL.

Oricum, era „înroșit” de majoritatea utilizatorilor, care începeau deja să-și trimită „epistole electronice”, iar senzația era una ciudată și de „mare progres” - cum ajungeau așa repede aceste scrisori dintr-o parte în alta a lumii?

Din ce în ce mai mulți se îmbarcau la bordul rachetei Internet, iar liniile de telefon zbârâneau de Kilobytes, Megabytes, Giga... nu, ne oprim la Mb, în ceea ce privește stocarea și Kb în ceea ce privește transferul.

Dar mesajele au început să fie transmise instant și în mod repetitiv. Pentru socializare. A apărut...

mIRC și cluburile de Internet din Timișoara

A apărut și celebrul „mIRC”, prin 1995. Internet Relay Chat (IRC) rula pe Windows și era poarta de comunicare virtuală a unor tineri în acea vreme. Totul se făcea în mod text, erau canale de discuții, cu „admini”, cei care făceau regulile pe canal. Pe fiecare canal erau mai mulți utilizatori, unele aveau și limită de „useri”, altele nu, care puteau interacționa și în ferestre separate, private.

Existau tot felul de porecle (nickname), de la „Sadnessa” la „Cartofpai” (care, spre exemplu, era administrator pe canalul „#tigaie”).

În Timișoara se intra pe mIRC mai mult de prin cluburi - nu mulți aveau computer acasă (la vremea aceea un PC 386 era vreo 800 de mărci), așa că, de obicei seara, tinerii erau online din vreun club din oraș - erau mai multe, prin Complexul Studentesc - la Mayday, sus, Rosini, ori în spate la Vidu, mai era jos, la pod, pe malul Begăi - era o adevărată rețea de cluburi pe care cei interesați o știau. Lumea venea în cluburi să se joace sau să intre pe mIRC. Puțini navigau și pe Internet, sau devenise deja ceva inclus în „pachetul de online”. Și cluburile aveau diferite tarife, puteai să-ți iei o oră sau o noapte întreagă, pentru joc sau chat, Internet.

În acea vreme, mIRCul a devenit un fel de „poștă a lui Cu-



pidon”, o bună parte dintre utilizatori își dădeau întâlniri prin oraș, dar nu de puține ori luau „plasă”, mai ales dacă locul ales unde urmau să se vadă era la fântâna cu pești... din centru.

Conversațiile pe mIRC începeau, în mare parte din cazuri, aproape la fel: „asl pls!” - age, sex, location please! (vârstă, sex, locație, te rog!). Practic, dacă erai din Timișoara, nu avea niciun rost, în închipuirea multora, să vorbești cu o domnișoară din Caraibe sau din Craiova (deși unii făceau și acest lucru, iar trenurile se umpleau de călători amorezați din mediul virtual), ci cu una din orașul tău. Nu putem generaliza, bineînțeles, unii mai legau și prietenii la distanță, care au dăinuit peste ani și ani.

Oricum, la un moment-dat, sintagma „asl pls” era deja „fumată”, așa că nu mai dădea bine să intri în conversație cu ea. Prin urmare, unii foloseau



replica „Ceva interesant pe net?” sau te miri ce propoziții de „spart gheață”.

A fost o perioadă romantică a Internetului în Timișoara, pe care fiecare a trăit-o în felul

său, iar alții au trecut, razant, pe lângă ea. Erau începuturile, timide, a ceea ce astăzi a devenit aproape vital pentru mulți oameni. Începea setea de comunicare instant, care nu s-a

potolit nici până astăzi. Instrumentele de comunicare erau mai rudimentare, dar s-au dezvoltat cu o rapiditate fantastică. Era doar începutul...

Pad4Life

ACUM,

POȚI SĂ CITEȘTI

ZIARUL

agenda

ȘI ONLINE!



Intră pe www.tion.ro și citește ziarul Agenda online!

Douyin, TikTok chinezesc, 40 de minute pe zi până la 14 ani

Aplicația chineză pentru video-uri scurte Douyin, versiunea chineză a TikTok, a anunțat că toți utilizatorii cu vârste de până la 14 ani vor putea accesa platforma în "modul pentru tineret", pentru a proteja tinerii de conținutul nepotrivit, transmite Reuters, potrivit News.ro.

REGLEMENTARE. În modul pentru tineret, utilizatorii de sub 14 ani pot accesa aplicația numai 40 de minute pe zi și numai între orele 6 a.m. și 10 p.m., a anun-



țat Douyin, care este deținută de grupul ByteDance, într-un comunicat.

Măsura de a proteja tinerii este cea mai drastică din istoria

platformei, potrivit Douyin. Autoritățile de reglementare chineze și-au înăspriț controlul asupra internetului în acest an, urmărind încălcarea valorilor

socialiste. Autoritățile au cerut în mod special ca minorii să fie mai bine protejați de pericolele online, inclusiv de venerarea "orbească" și "haotică" a unor celebrități ale internetului.

Populația aplicație de mesagerie WeChat, deținută de grupul Tencent, are la rândul ei "un mod pentru tineret" care, atunci când este pornit, limitează accesul utilizatorilor tineri la unele jocuri și funcții, cum ar fi plățile sau capacitatea de a găsi prieteni în apropiere, transmite News.ro. **(Foto: pandaily.com)**

Google ar putea include, în curând, canale TV

Google TV, platformă care stă la baza noilor Chromecast-uri și a unor televizoare inteligente, ar putea include, în curând, canale TV, disponibile gratuit, dar cu reclame, transmite News.ro. Surse din cadrul Google, citate de Protocol, susțin că Google negociază în prezent cu deținătorii mai multor posturi de televiziune includerea acestora în cadrul platformei Google TV.

Canalele respective ar urma să fie disponibile gratuit, iar programele vor fi întrerupte cu reclame, similar celor din grila firmelor de cablu. Cel mai probabil, reclamele vor fi vândute de Google. Versiunea de Chromecast a Google TV urmează să introducă o secțiune specială dedicată posturilor TV. Pe televizoarele smart cu Google TV, aceste posturi vor fi integrate alături de canalele TV furnizate de operatori.

Lansarea ar putea avea loc chiar în această toamnă, cel puțin în Statele Unite. **(Foto: tech advisor)**



Microsoft lansează Office 2021

VERSIUNE NOUĂ. Microsoft a lansat joi Office LTSC (Long Term Servicing Channel), versiunea suitei Office pentru companiile ce au nevoie de o suită stabilă, care să nu se schimbe lunar și pentru care nu trebuie plătit un abonament lunar, ci doar un preț de achiziție.

Cu această ocazie, compania americană a anunțat că lansarea Office 2021, versiunea generală a suitei sale de birou, pe 5 octombrie. Este aceeași dată la care va fi lansat și Windows 11.

Office 2021 este suita clasică de birou dezvoltată de Microsoft, care este vândută pe baza unui preț unic de achiziție, spre deosebire de versiunea online a acesteia, Office 365, pentru care trebuie plătit un abonament lunar. Informațiile despre Office 2021 sunt extrem de puține în acest moment, Microsoft evitând sau, poate, neavând ce să spună despre noua versiune. Se știe că vor exista câteva îmbunătățiri pe partea de accesibilitate și un dark mode.

Se mai cunoaște, de asemenea, că va exista un singur kit de instalare, ce va putea fi folosit atât pe sistemele pe 32 de biți, cât și pe cele pe 64 de biți și că Microsoft intenționează să ofere 5 ani de suport tehnic. **(Foto: computerworld)**

Un adolescent spaniol, spitalizat pentru dependență gravă de jocul video Fortnite

Un adolescent spaniol a devenit primul caz cunoscut în lume de spitalizare timp de două luni pentru dependență gravă de jocul video Fortnite, relatează EFE, conform Agerpres.ro. Adolescentul a fost internat în spital după ce a început să manifeste un comportament care l-a condus la autoizolare la domiciliu, respectiv la respingerea interacțiunilor sociale.

DEPENDENȚĂ. Acest lucru s-a aflat după ce echipa de la spitalul din Castellon (estul Spaniei), unde a fost internat adolescentul, a publicat cazul său, unic la nivel mondial. Minorul a fost spitalizat după ce a început să prezinte simptome de dependență comportamentală gravă de jocul video Fortnite, ce includea izolarea la domiciliu, respingerea interacțiunilor umane, refuzul de a apela la serviciile sanitare, lipsă de flexibilitate personală persistentă, interes slab față de cei din jur, sau lipsa altor activități.

Adolescentul prezenta, de asemenea, alterări în desfășurarea activităților vieții cotidiene și ale ritmului somnului, potrivit echipei care l-a îngrijit. Trebuie semnalat că adolescentul fusese un elev model, înainte de practicarea acestui

joc. Familia sa a început să observe acumularea de absențe de la școală și neglijarea orelor de somn. Potrivit specialiștilor, generalizarea uzului noilor tehnologii în viața cotidiană și neglijarea obligațiilor școlare au scos în evidență pericolul pe care îl presupun folosirea neadecvată a jocurilor video și

necesitatea unui tratament specializat pentru persoanele care prezintă astfel de tulburări de comportament.

Experții sunt de părere că dependența de jocurile video acționează ca o sublimare a unei neliniști, provocate de pierderea unei persoane dragi, sau de anxietatea derivată dintr-o

creștere a exigențelor în contextul educațional.

Tratamentul acordat minorului a inclus o colaborare atât cu el cât și cu familia, iar rezultatele au demonstrat o scădere semnificativă a utilizării micilor ecrane (într-o primă fază după spitalizare doar sub supraveghere și în prezența unui coleg pentru a impulsiona socializarea), precum și o ameliorare a funcționării personale și sociale a pacientului.

Specialiștii implicați în acest studiu au avertizat asupra necesității acordării unei mai mari atenții față de comportamentele minorilor, în rândul cărora s-a extins practicarea jocurilor video, ținând cont de vârsta tot mai fragedă a celor care le practică și de lipsa de maturitate în perioada adolescenței, transmite Agerpres.ro.



Brandurile globale oferă clienților servicii bancare

Brandurile globale de la Mercedes și Amazon la IKEA și Walmart, elimină intermediarii financiari tradiționali, oferind clienților de la servicii bancare și de creditare până la asigurări, prin intermediul softurilor create de startupuri tehnologice,

transmite Reuters. Pentru instituțiile financiare consacrate, au apărut semnele de avertizare. Așa-numita finanțare încorporată - un termen elegant pentru companiile care integrează software pentru a oferi servicii financiare - înseamnă că Ama-

zon poate lăsa clienții "să cumpere acum și să plătească mai târziu", iar șoferii Mercedes își pot determina mașinile să-și plătească combustibilul, transmite News.ro.

Cu siguranță, băncile sunt încă în spatele majorității tranzacțiilor, dar investitorii și analiștii spun că riscul pentru creditorii tradiționali este acela că vor fi împinși mai departe de începutul lanțului financiar. Și asta înseamnă că vor fi mai departe de muniții de date, pe care alții îl urmăresc despre preferințele și comportamentele clienților lor - date care ar putea fi cruciale pentru a le oferi un avantaj față de bănci în servicii-

le financiare.

„Serviciile financiare încorporate duc conceptul de vânzare încrucișată la noi culmi. Se bazează pe un flux continuu de date cu consumatorii și companiile, prin intermediul softurilor”, a declarat Matt Harris, partener la fondul de investiții Bain Capital Ventures.

„De aceea această revoluție este atât de importantă. Înseamnă că tot riscul bun va merge către aceste companii încorporate care știu atât de multe despre clienții lor și ceea ce va rămâne va merge la bănci și companii de asigurări”, a spus acesta.

(Foto: interesting engineering)



Abordare nouă la Facebook

Facebook adoptă o abordare mai agresivă pentru a închide grupuri coordonate de conturi de utilizatori reali, care se angajează în anumite activități dăunătoare pe platforma sa, utilizând aceeași strategie adoptată de echipele sale de securitate împotriva campaniilor care utilizează conturi false, a declarat compania pentru Reuters, conform News.ro.

DECIZIE. Noua abordare folosește tactica echipelor sale de securitate pentru oprirea rețelilor angajate în operațiuni de influență, care utilizează conturi false pentru a manipula dezbaterile publice.

Decizia ar putea avea implicații majore asupra modului în

care gigantul de media socială gestionează mișcările politice și alte mișcări coordonate care îi încalcă regulile, într-un moment în care abordarea de către Facebook a abuzurilor pe platformele sale este supusă unui control intens din partea parlamentarilor și a grupurilor din societatea civilă la nivel global.

Facebook a declarat că intenționează acum să adopte aceeași abordare la nivel de rețea pentru grupurile de conturi reale coordonate care încalcă în mod sistematic regulile sale, prin raportare în masă, în care mulți utilizatori raportează în mod fals conținutul sau contul unei ținte pentru a-l închide, un tip de hărțuire online în care utilizatorii s-ar putea coordona pentru a viza o persoană prin postări în masă sau comentarii.



Extinderea acestei politici, despre care o purtătoare de cuvânt a spus că se află în stadii incipiente, înseamnă că echipele de securitate ale Facebook ar putea identifica mișcările de bază care conduc un astfel de comportament și pot întreprinde acțiuni mai cuprinzătoare decât compania care elimină postările sau conturile individuale. În aprilie, BuzzFeed News a publicat un raport intern al Facebook despre rolul companiei în revolta din 6 ianuarie de la Capitolul SUA și dificultățile de a contracara mișcarea cu dezvoltare rapidă "Stop the Steal", descoperind că Facebook are puține mijloa-

ce pentru a combate acțiunile răuvoitoare coordonate ale unor utilizatori reali.

Experții în securitate de la Facebook, care sunt separați de moderatorii de conținut ai companiei și se ocupă de amenințările adversarilor care încearcă să se sustragă de la regulile sale, au început să reprime operațiunile de influență prin intermediul conturilor false în 2017, în urma alegerilor din 2016 din SUA în care oficialii de informații americani au concluzionat că Rusia a folosit platformele de media socială ca parte a unei campanii de influență cibernetică - o afirmație negată de Moscova, transmite News.ro.

Inel inteligent pentru plăți contacless în Japonia

Evering, un startup japonez FinTech în ascensiune, a lansat inelul NFC, care oferă consumatorilor japonezi posibilitatea plăților fără contact (contactless). Thales va oferi securitate încorporată și tehnologie contactless, dar și servicii de personalizare a plăților pentru tranzacții sigure cu inelul inteligent, transmite News.ro. „Tehnologia contactless pentru efectuarea de

plăți reprezintă un plus de confort pentru consumatori, în întreaga lume, mai ales în aceste vremuri de pandemie. Cu experiență în furnizarea de produse de plată sigure băncilor și altor instituții financiare, Thales e parte și din industria dispozitivelor inteligente wearable în Japonia. Inelul Evering permite plăți fără contact și se înscrie în conceptul „Mai puțin înseamnă mai inteligent”. Inelul imperme-

abil fabricat din ceramică facilitează plăți fără numerar și fără contact atunci când este apropiat de terminalul de plată. Inelul nu are baterii, nu necesită încărcare și este un produs care îmbină perfect moda cu tehnologia”, anunță compania. Thales va furniza atât cipul securizat încorporat și sistemul de operare, cât și servicii de personalizare a cardului pentru dispozitiv. Evering va fi emitentul cardului de plată, permițând tranzacții contactless rapide și sigure cu acest inel. Datele de plată încorporate în inel vor fi conectate direct cu conturile bancare ale clienților.

Toate procesele de integrare și personalizare a datelor pentru inele vor fi întreprinse de echipe dedicate Thales din Asia, în colaborare strânsă cu Evering, pentru a răspunde în orice mo-

ment nevoilor utilizatorilor finali.

„Consumatorii din Japonia știu că tranzacțiile electronice fără contact sunt viitorul, iar tendința a fost accelerată de pandemie. Combinând estetica cu funcționalitatea și, cel mai important, cu securitatea, Evering poate fi soluția pentru o societate japoneză fără numerar. Am decis să colaborăm cu Thales datorită experienței lor dovedite în tehnologiile de securitate și criptare. Prin acest parteneriat, îi asigurăm pe clienții noștri că tranzacțiile lor financiare rămân în siguranță și că inelul este echipat cu tehnologie certificată la standarde internaționale”, a subliniat Takeshi Kawada, CEO Evering.

Thales este un lider global în tehnologii avansate care investește în inovare digitală - conectivitate, Big Data, Inteligență Artificială, securitate cibernetică și tehnologie cuantică. **(Foto: poitan.jp.com)**



Servicii Microsoft fără parolă

Serviciile Microsoft accesibile pe baza unui cont, precum cele ale suitei online Microsoft 365 sau contul folosit în Windows, pot fi acum folosite fără parolă, transmite News.ro.

OPȚIUNE NOUĂ. Microsoft anunță extinderea disponibilității funcției de logare fără parolă, ce poate fi acum activată de

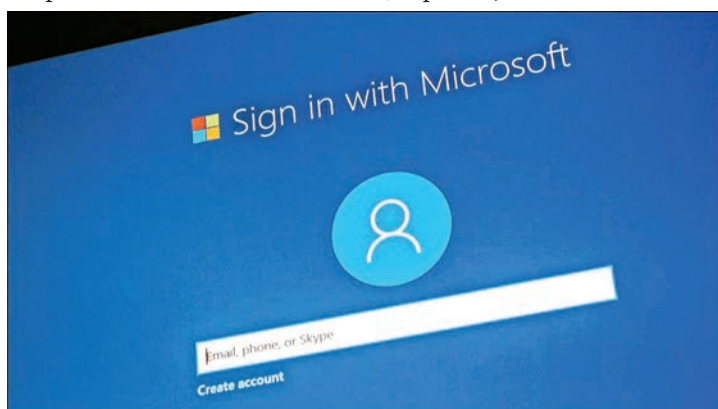
oricine, după ce fusese lansată inițial ca o funcție extra pentru conturile enterprise. Noua opțiune înseamnă că utilizatorii pot înlocui parola cu o altă metodă de verificare a identității și scăpa de memorarea sau notarea acesteia.

În locul parolei tradiționale, logarea în conturile Microsoft se va putea face cu un cod primit pe SMS, cu Windows Hello (amprentă, scanare facială

etc.), o cheie fizică de securitate sau aplicația Microsoft Authenticator. Din păcate, pentru logarea fără parolă, nu sunt suportate alte aplicații de verificare a identității pe baza codurilor unice, ci doar Authenticator-ul produs de Microsoft și disponibil în magazinele de aplicații pentru Android și iOS.

Pentru activarea logării fără parolă, utilizatorii trebuie să se logheze în contul Microsoft și să se ducă la setări. Acolo, trebuie să intre la Security - Advanced Security Option și să activeze opțiunea Passwordless account din partea de jos a paginii.

În urma unui scurt proces de verificare, va fi generat un cod QR, care trebuie scanat cu aplicația Microsoft Authenticator. Procesul nu este ireversibil, astfel că se poate reveni, dacă se dorește, la autentificarea cu parolă, transmite News.ro.



SpaceX - prima misiune pe orbită din istorie fără astronaut profesionist la bord

Primii patru turiști ai rachetei SpaceX s-au întors pe Pământ, după ce au petrecut trei zile în spațiu, reușind astfel prima misiune pe orbită din istorie fără astronaut profesionist la bord. Echipajul, botezat Inspiration4 și alcătuit dintr-un miliardar și trei „cetățeni obișnuiți”, a decolat de la Kennedy Space Center din Florida într-o capsulă Dragon atașată unei rachete SpaceX. Amerizarea a avut loc în Oceanul Atlantic, în largul Floridei. O navă a companiei SpaceX a recuperat apoi capsula, înainte ca trapa să fie deschisă. Cei patru pasageri au fost transportați cu elicopterul la Centrul Spațial Kennedy, unde s-au reîntâlnit cu familiile lor, relatează AFP, potrivit News.ro. „Felicitări,

Inspiration4”, a scris pe Twitter patronul SpaceX Elon Musk.

Echipajul a făcut de 15 ori înconjurul Pământului, timp în care a efectuat câteva experimente științifice. Echipajul Inspiration4 a fost format din

Jared Issacman, miliardarul în vârstă de 38 de ani care a inițiat misiunea, Hayley Arceneaux, Sian Proctor și Chris Sembroski și s-a pregătit șase luni cu SpaceX pentru această incursiune. (Foto: nasa.gov)



Apple Watch Series 7

NOUȚĂȚI. Alături de noi iPhone-uri și noi iPad-uri, Apple a prezentat și noi ceasuri inteligente din seria Apple Watch, transmite News.ro. Watch Series 7 are ramele mai înguste (1,7mm), făcând loc, acum, unui ecran mai mare, care este și cu 70% mai luminos, conform companiei americane, care spune și că pe noul ecran încapă cu 50% mai mult text.

Textul va putea fi introdus prin intermediul unei tastaturi complete, care suportă swiping - scrierea fără a se ridica degetul de pe ecran.

Noul ceas are certificare IP6X pentru nisip și praf, iar, conform Apple, este mai rezistent la crăpături.

Cele două modele sunt mai mari cu 1mm față de seria anterioară, măsurând acum 41mm, respectiv 45mm. În rest, designul și dotările tehnice rămân neschimbate comparativ cu Series 6. Bateria va oferi o autonomie de până la 18 ore și se va încărca, acum, cu 33% mai repede prin USB-C (în loc de USB-A).

Una din puținele noutăți software notabile este suportul îmbunătățit pentru ciclism - plimbările cu bicicleta vor fi detectate automat, iar monitorizarea va fi întreruptă automat, când utilizatorul se oprește.

Watch Series 7 va fi disponibil în cursul toamnei și va avea un preț care va porni de la 399 dolari.

(Foto: apple.com)

Cloud architect - cel mai bine plătit job al săptămânii

Cel mai bine plătit job al săptămânii care se încheie este unul de inginer IT, mai exact cloud architect, pentru o companie de outsourcing în IT din București, poate fi făcut remote și vine la pachet cu un salariu de 4.000 de euro pe lună, se arată în datele platformei de recrutare bestjobs, transmise pentru emisiunea "Ora de profit.ro" de la Prima TV, transmite News.ro.

JOBURI. Cei care își doresc acest job trebuie să aibă o experiență minimă de 5 ani în domeniu și să vorbească limba franceză la nivel mediu.

Bestjobs a identificat și cel mai interesant job al săptămânii, cel de metrolog în Caracal sau Brașov.

În ceea ce privește topul domeniilor cu cele mai mari salarii, platforma de recrutare

a transmis că vânzările ocupă primul loc, urmate de management și finanțe. Astfel, se caută un business development manager pentru o companie de componente auto, pentru un salariu de 3.800 de euro pe lună. De asemenea, se caută un manager pentru un lanț de clinici stomatologice, salariul fiind de 3.500 de euro pe lună. Nu în ultimul rând, o companie din domeniu financiar recrutează pentru un post de controller & reporting, oferind un salariu de 3.300 de euro pe lună. Potrivit bestjobs, cele mai multe angajări au fost făcute săptămâna trecută în domeniul financiar / contabilitate pentru job-uri de tip white collar.

De asemenea, mai anunță platforma de recrutare, Capitala rămâne pe primul loc ca număr de angajări însă în top este și Sibiu, orașul

având o dinamică destul de echilibrată cu o ofertă variată de job-uri și un nivel ridicat al



aplicărilor. Angajatorul cu cele mai multe aplicări săptămâna trecută a fost un supermarket specializat în beauty, wellness, baby și articole de uz casnic. Iar cele mai dorite domenii pentru job-uri remote au fost, în ordine, vânzările, marketingul și IT / telecom.

Nu în ultimul rând, job-ul cu cele mai multe aplicări a fost unul de consilier vânzări la un mare retailer de modă care a deschis zece astfel de poziții în orașe precum Cluj-Napoca, Brașov, Constanța, Ploiești, Sibiu, Oradea, Craiova, Arad și Timișoara.

În ceea ce privește oferta și cererea de job-uri, cele mai mari valori s-au înregistrat în București, Timișoara, Cluj-Napoca, Brașov și Iași, în domenii precum vânzări, IT / telecom, financiar / contabilitate și inginerie. La polul opus, cea mai slabă ofertă și cea mai slabă cerere au fost în Slobozia, Vaslui, Târgu Jiu, Tulcea, Călărași, Hunedoara și Alexandria, joburile cel mai puțin căutate și dorite fiind în domenii precum servicii de frumusețe, agricultură / zootehnie, securitate / militar, babysitter și turism / horeca. **(Foto: depositphotos)**

Surse iPhone 14, design nou

Deși Apple a adus un update major de iPhone la fiecare trei ani se pare că următorul model va rupe tradiția și va veni cu schimbări importante cu un an mai devreme, transmite News.ro. iPhone 14 va veni anul viitor cu un design complet nou, susțin sursele anonime citate de Bloomberg, potrivit News.ro. Conform acestora, următorul model de iPhone va fi și primul din 2017, când a fost lansat iPhone X, care va avea ceea ce Bloomberg susține că va fi un design complet diferit de modelele care și-au bazat construcția pe principiile trasate de iPhone X în urmă cu 4 ani. Fără să existe alte informații în acest sens, un design complet nou, cel mai probabil, înseamnă renunțarea la bretonul ultimelor patru versiuni de iPhone, de la

iPhone X până la iPhone 13. Coroborând cu alte informații, vehiculate anterior, bretonul ar urma să fie înlocuit cu o perforație care să găzduiască direct în ecran camera frontală și componentele care stau la baza sistemului Face ID. Asta înseamnă că Apple va adopta designul folosit deja de



mai mulți ani de unele dintre smartphone-urile cu Android, care au renunțat la breton când au realizat că pot perfora ecranul pentru a monta acolo camera frontală.

În cazul iPhone-ului, această trecere este mai dificilă decât la telefoanele cu Android, pentru că iPhone folosește sistemul Face ID, care nu există la niciun alt telefon de pe piață. Face ID este compus din mai multe componente, printre care un proiector și o cameră cu infraroșu, toate găzduite, până acum, de bretonul de deasupra ecranului.

O altă schimbare vehiculată pentru iPhone 14 este revenirea sistemului de autentificare cu amprenta, Touch ID, însă, de data aceasta, integrat și el în ecran. Revenirea lui Touch ID are legătură cu faptul că Face ID nu funcționează când utilizatorul poartă mască, fiind o alternativă la acesta. **(Foto: g4media.ro)**

China interzice platformele de tranzacționare crypto și activitățile de minare

Cele mai puternice autorități de reglementare din China au intensificat restricționarea criptomonedelor, interzicând platformele de tranzacționare crypto și activitățile de minare de criptomonede, ceea ce a afectat semnificativ cotația bitcoin, transmite Reuters, potrivit Agerpres.ro.

RESTRICȚII. Zece agenții, inclusiv Banca Centrală a Chinei (PBOC) și autorități de reglementare a băncilor, a burselor și a titlurilor de valoare, s-au angajat să lucreze împreună pentru a elimina activitatea „ilegală” legată de criptomonede, fiind pentru prima dată când instituții chineze își unesc forțele pentru a interzice explicit toate activitățile legate de criptomonede.

„Se știe că autoritățile din China merg la extreme, fie dau declarații asertive, fie fac investigații sau păstrează tăcerea. De data aceasta, au arătat clar că nu sprijină dezvoltarea pieței criptomonedelor deoarece este împotriva politicilor lor de înăsprire a controlului asupra fluxurilor de capital și marilor companii din domeniul tehnologic”, a

apreciat George Zarya, directorul general al platformei de tranzacționare crypto Bequant din Londra.

PBOC a informat că criptomonedele nu trebuie să circule ca monede tradiționale și se interzice platformelor de peste hotare să furnizeze servicii investitorilor din China prin internet, întrerupând astfel accesul Coinbase și Binance la a doua economie mondială.

De asemenea, Banca Centrală a Chinei a interzis instituțiilor financiare, companiilor de plăți și firmelor de internet să faciliteze tranzacționarea pe plan intern a criptomonedelor.

Vineri, după anunțarea informațiilor din China, bitcoin, cea mai importantă monedă digitală, a scăzut cu 6%, fiind cotelă la 42.2167 dolari. Ether și XRP au scăzut cu 10%.

La un moment dat, China era una dintre cele mai puternice piețe pentru bitcoin, cea mai răspândită monedă virtuală. Cu toate acestea, în 2019 autoritățile de la Beijing și-au schimbat punctul de vedere, iar plățile cu criptomonede au fost declarate ilegale pe motiv că acestea monede pot fi un instrument utilizat în activități infracționale. Țara asiatică est îngrijorată de riscul speculativ pe care îl prezintă

cripto-

monedele pentru sistemul său financiar. În schimb, activitățile de minare de bitcoin și deținerea de monedă virtuală erau tolerate.

Comisia Națională de Dezvoltare și Reformă din China (NDRC) a anunțat lansarea unei operațiuni de curățenie amănunțită pe plan național a minării de criptomonede, o activitate cu un consum mare de energie. Astfel de activități contribuie puțin la creșterea economiei chineze, provoacă riscuri, consumă extrem de multă energie și afectează obiectivele climatice, a apreciat NDRC. Deciziile vin după ce în mai autoritățile de la Beijing au anunțat că vor lua măsuri ferme împotriva activităților de minare de bitcoin și a activităților de tranzacționare de criptomonede, în încercarea de a elimina riscurile financiare.

Criptomonedele „nu sunt monede adevărate”, au apreciat mai multe federații bancare de referință din China, lansând un avertisment împotriva „speculației”, într-o țară care își pregătește propria monedă virtuală. „Minarea” de bitcoin constă în efectuarea unor calcule complexe pe un ordinat pentru a valida tranzacțiile în criptomonede, o activitate deschisă tuturor pe o rețea descentralizată și care este remunerată prin emiterea de noi bitcoin.

China a fost mult timp centrul global al minării de criptomonede, o activitate cu un consum mare de energie. Multe firme chineze care se ocupă cu minarea de bitcoin utilizează energie produsă pe baza combustibililor fosili, inclusiv cărbune, ceea ce generează îngrijorări cu privire la impactul bitcoin asupra mediului înconjurător.

(Foto: pixabay)



Elon Musk: Deficitul global de cipuri se va remedia în curând

PREVIZIUNI. Datorită noilor fabrici de semiconductori care sunt planificate sau se construiesc, deficitul global de cipuri care a afectat industria auto anul acesta se va remedia în curând, a afirmat directorul general al producătorului de vehicule electrice Tesla, Elon Musk, transmite Reuters, potrivit Agerpres.ro.

Întrebat cât timp crede că va afecta producția auto deficitul de semiconductori, Musk: „o perioadă scurtă, cred”.

„Există o mulțime de fabrici de semiconductori care încep să fie construite. Cred că vor avea capacitatea de a livra anul viitor cipurile necesare”, a declarat Musk în timpul unei sesiuni comune cu președintele Stellantis, John Elkann, la Săptămâna Tehnică italiană.

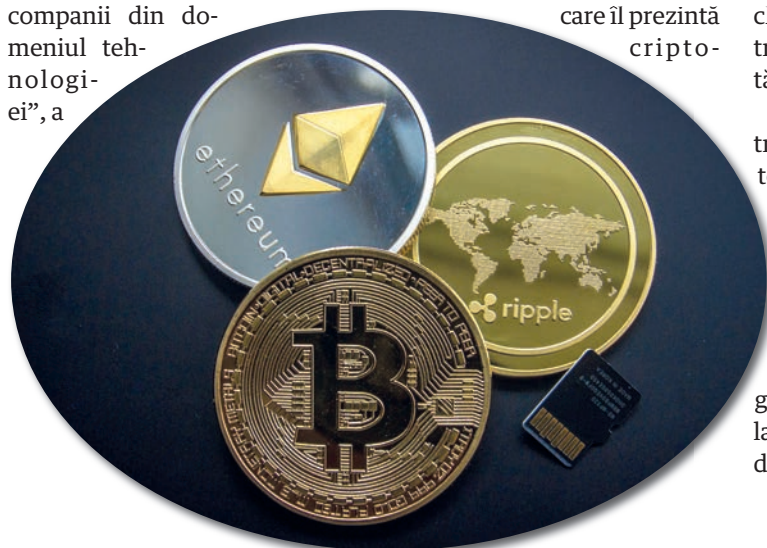
Cei doi au fost de acord asupra potențialului sprijin din partea energiei nucleare, pentru acoperirea necesităților energetice globale în creștere.

„Sunt surprins de recente decizii le unor țări de a renunța la energia nucleară, care este sigură”, a afirmat Musk.

Acesta i-a mulțumit lui Elkann pentru sprijinul primit de Tesla în perioada 2017 - 2019 de la Comau, subsidiara care se ocupă de roboți la Fiat Chrysler, acum parte din Stellantis, pentru lansarea producției Model 3.

„John m-a ajutat foarte mult în acea perioadă”, a spus Musk, adăugând că Tesla a fost de multe ori aproape de faliment.

(Foto: wikipedia)





agenda > ziar săptămânal de informații
generale, care apare în fiecare vineri la chioșcurile de
ziare și online pe www.tion.ro

Publi Tim > ziar săptămânal de mică și mare
publicitate, care apare în fiecare vineri la chioșcurile
de ziare și online pe www.tion.ro

**TIMIS
ONLINE** > știri în timp real, oricând și de oriunde,
www.tion.ro 24h din 24h, 7 zile din 7

